

Expérience aléatoire

Expérience dont on ne peut pas

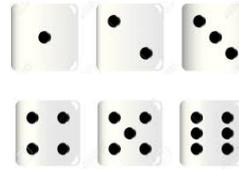
Exemple :
on lance un dé et on observe la face du dessus.



Issues

Ce sont les d'une expérience aléatoire.

Exemple :



Evènement

Condition, qui selon l'issue obtenue est réalisée ou pas.

Exemples:

A = "obtenir un 6"

B = "obtenir un résultat pair"

C = "obtenir un 7"

D = "obtenir un nombre entre 1 et 6 inclus"

Probabilités

Probabilité

Si équiprobabilité,

Probabilité de l'évènement = $\frac{\text{nombre issues favorables à l'évènement}}{\text{nombre d'issues possibles}}$



Exemples:

$$p(\text{évènement A}) = \frac{\dots}{\dots}$$

$$p(\text{évènement C}) = \dots$$

$$p(\text{évènement B}) = \frac{\dots}{\dots} = \frac{\dots}{\dots}$$

$$p(\text{évènement D}) = \dots$$

vocabulaire

A est un évènement (réalisé par une seule issue).

C est un évènement

D est un évènement

Equiprobabilité

Si chaque issue a la même de se réaliser, c'est une situation d'équiprobabilité.